ПОЛОЖЕНИЕ

Открытых онлайн соревнований
по робототехнике
«ONLINE_BATTLE»
(Общие требования ко всем соревнованиям ONLINE_BATTLE)

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия участия и порядок проведения Открытых онлайн соревнований по робототехнике **«ONLINE BATTLE»** (далее – Соревнования).

1.2. Ссылки на настоящее Положение, Регламенты соревнований, иная информация о Соревнованиях размещаются на официальном **Сайте Соревнований** - http://online-battle.ru/ и в группе в Телеграм - https://t.me/online_battle_s

1.3. Положение и Регламент, не опубликованные указанным способом , считаются недействительными.

1.4. Соревнования проходят **онлайн**, в режиме реального времени.

1.5. Трансляция соревнований ведётся на канале в VK - https://vkvideo.ru/@id798979011/lives

1.6. Тренеры и участники должны уметь свободно пользоваться компьютером.

1.7. Тренер команды обязан быть зарегистрированным в Телеграм Сообществе - https://t.me/online_battle_s сразу после подачи заявки на участие, для получения всей актуальной информации и регулярно отслеживать её. Другим способом информирование тренеров производиться не будет.

1.8. Соревнования проводятся на бесплатной основе.

1.9. Статус соревнований - Открытые онлайн соревнования с прокторингом.

2. Задачи Соревнований

2.1. Содействие развитию творческого потенциала и ранней профориентации школьников в научно-технической сфере.

2.2. Популяризация научно-технического творчества и робототехники, демонстрация возможных перспектив личностного развития детей и юношества в данных сферах.

3. Организаторы Соревнований

3.1. Организаторами соревнований являются:

- **Центр цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ N66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова**, ИНН 5834006520, ОГРН 1025801103679, адрес г. Пенза, ул. Медицинская 1а.

3.2. Координатор по всем вопросам проведения Соревнований — Кочкина Наталья Юрьевна — тел.: +7-960-317-39-39

3.4. По всем вопросам писать исключительно в телеграм Сообщество - https://t.me/online_battle_s

4. Участники Соревнований

4.1. К участию в Соревнованиях приглашаются все желающие вне зависимости от региона и страны проживания, при условии, что они представят заявки и в дальнейшем будут общаться с Организаторами на русском языке.

4.2. Участниками соревнований могут быть, как учебные, клубные организации всех типов и форм собственности, учреждения дополнительного образования, так и частные лица.

4.3. Возраст участников описан в Регламенте. Если участник младше указанного в Положении возраста, он имеет право принимать участие в соревнованиях.

4.4. В команде может быть 1 - 2 человека. Точнее описывается в Регламенте. Каждая команда обязана иметь название, не включающее имя и фамилию участника(ков). Весь документооборот будет использовать именно название команды. Организаторы имеют право потребовать изменить название команды без объяснения причин.

4.5. В момент регистрации на каждого участника должно быть заполнено и предоставлено Организатору разрешение на обработку персональных данных ребёнка и использование его изображения, подписанное законным представителем (родителем и пр.) Форму для заполнения можно скачать на сайте.

4.6. В случае, если команда одержала победу (заняла 1, 2, 3 место), организаторы соревнований вправе запросить от тренера команды копии свидетельства о рождения ребёнка либо справку из школы, для проверки выполнения командой п.4.3. настоящего Положения. (Например, если ребёнок рослый и есть сомнения в его возрасте или по другим причинам).

4.7. Если такой документ не будет предоставлен в 3-х дневный срок после запроса или пункт 4.3. настоящего Положения командой не будет выполнен, результаты команды аннулируются.

5. Проведение соревнований

5.1. Описание категорий, подробные требования к возрасту участников, роботам и правила проведения Соревнований описаны в Регламенте Соревнований.

6. Сроки регистрации и порядок проведения соревнований

6.1. **Описаны в Регламенте соревнований.**

6.2. Квота на участие в финальных соревнованиях (во всех категориях совместно):

- *60 команд*

6.3. Организаторы вправе изменить это количество по итогам регистрации, в зависимости от количества реально поданных заявок.

6.4. Если по окончании регистрации количество команд будет более выделенной квоты, проводится квалификация. Квалификация, в случае необходимости, объявляется на следующий день после окончания приёма заявок.

6.5. В этом случае квалификация проводится по присланным видеороликам. Задание для квалификации выдаётся после её объявления в Сообществе в телеграм в течении 1 суток после окончания регистрации.

6.6. К финальному выступлению допускаются команды, отобранные в результате проведения квалификации.

6.7 Не допускаются к Квалификации и Соревнованиям команды, у которых роботы или проекты не соответствуют Регламенту.

6.8. Итоговая таблица команд, прошедших в финал и график выступлений, будут опубликованы в Телеграм Сообществе https://t.me/online_battle_s не позднее 1 суток до начала соревнований.

6.9. Команда, не попавшая в итоговую таблицу, вправе запросить, по какой причине её не допустили до финала не позднее 12 часов до начала соревнований. После этого времени запросы не рассматриваются. Запрос производится в телеграм Сообщество.

6.10. Финальные соревнования пройдут в установленное Регламентом время и по правилам Регламента соревнований.

7. Требования к квалификационному видеоролику и программному обеспечению

7.1. Команды используют любое программное обеспечение.

7.2. Продолжительность ролика — не более 3 минут.

7.3. На ролике должен быть виден ребёнок, член регистрирующейся команды.

7.4. Качество видео должно позволять рассмотреть происходящее в деталях.

7.5. Расположение видео — строго горизонтальное, как в компьютере.

7.6. Разрешение — 1920 * 1080. Fps не менее 25.

7.7. В видеоролике запрещено использовать персональные данные детей. Нельзя их использовать в титрах и нельзя озвучивать. Используется только название команды.

7.8. Ролик выкладывается исключительно на файлообменник, позволяющий скачать файл. Ссылка на файлообменник прикрепляется в момент регистрации.

7.9. В видеоролике запрещается использовать музыку в любом виде.

7.10. Для контроля времени выполнения задания в кадре должны быть крупно видны часы (секундомер).

7.11. Видеоролик, не выполняющий требований пп.7.2- 7.10, не рассматривается, команда не регистрируется.

8. Требования к регистрации

8.1. Регистрация участников производится путём заполнения заявки команды в электронном виде, ссылка размещена на Сайте Соревнований и только таким образом.

8.2. Разрешение на обработку персональных данных ребёнка и использование его изображения присылается организаторам соревнований - https://t.me/online_battle_oleg.

8.3. Команда, не выполнившая требований, указанных в п. 8.1 и 8.2, к соревнованиям не допускается и не регистрируются.

8.4. Замена участников соревнований возможна не позднее одних суток до начала соревнований. Заявка на смену участника присылается в телеграм https://t.me/online_battle_oleg вместе с разрешением на обработку персональных данных этого ребёнка.

8.5. После получения заявки возможно проконтролировать её получение на Сайте соревнований.

8.6. Каждый участник соревнований должен **убедиться** о своём включении (не включении) в итоговую таблицу не позднее 1 суток до начала соревнований.

8.7. При отсутствии включения в итоговую таблицу, следует немедленно известить организатора в телеграм Сообществе.

8.8. Менее чем за сутки до начала соревнований запросы на включение в итоговую таблицу приниматься не будут.

9. Проведение соревнований

9.1. После окончания регистрации будет проведено организационное собрание (ВКС), где вы сможете задать все ваши вопросы и протестировать качество интернет соединения. Дата и время будут указаны в Телеграм Сообществе.

9.2. Соревнования проводятся по правилам, указанным в Регламенте соревнований.

9.3. Соревнования проводятся онлайн с прямой трансляцией в интернет. Трансляция будет записываться (официальная запись соревнования) и будет доступна в дальнейшем без ограничений.

Ссылка на интернет трансляцию будет размещена в Телеграм Сообществе.

9.4. За 30 минут до начала соревнований в каждой группе (которые будут сформированы не позднее 1 суток до начала соревнований), участники должны быть на связи в Телеграм Сообществе. Команда, которая не выйдет на связь до конца заездов в её группе, дисквалифицируется.

9.10. Ранжируются (присваиваются места) только тем командам, которые полностью выполнили задание.

10. Судейство

10.1. Контроль и подведение итогов осуществляется Судьёй (судейской коллегией).

10.2. Судья обладает полномочиями на протяжении всех Соревнований, все участники должны подчиняться его решениям.

10.3. Момент финиша робота, пересечения ограничивающих линий и прочие требования Регламента, Судья определяет исходя из того, что он видит и слышит в ходе публичной трансляции соревнований.

10.4. Судья и организаторы соревнований вправе принять любое решение, изменяющее Положение или Регламент и др., если это необходимо для справедливого принятия решения и не приводит к преимущественному положению одной из команд.

11. Апелляция

11.1. В случае спорных ситуаций и несогласия с действиями Судьи в ходе проведения соревнований, участник может подать письменную апелляцию на электронную почту организаторов с одновременным письменным обращением в Телеграм Сообщество.

В Апелляции указывается название команды, подавшей Апелляцию.

Апелляция должна быть мотивированной, со ссылкой на официальную запись трансляции и с указанием времени (по часам в трансляции) возникновения спорной ситуации. Дополнительные фото и видео не рассматриваются.

Срок подачи апелляции — не позднее официального закрытия соревнований, а апелляция по итогам соревнований — не позднее 2 часов после подведения итогов и закрытия соревнований.

11.2. Апелляции, не удовлетворяющие требованиям п. 11.1. не рассматриваются.

11.3. Организаторы соревнования обязаны дать письменный ответ на апелляцию в течение суток после её получения, с размещением ответа в Телеграм Сообществе.

12. Награждение

12.1. Все зарегистрированные и выступившие участники Соревнований получат именные электронные Сертификаты участников Соревнований.

12.2. Выступившие участники Соревнований (которые были в трансляции), занявшие призовые места (1, 2, 3), награждаются именными электронными Дипломами Соревнований и медалями, а так же призами от наших партнёров, при их наличии.

12.3. Сроки отправки электронных Сертификатов, Дипломов, медалей и призов – в течение шести рабочих дней после официального закрытия Соревнований.

12.4. Организатор имеет право ввести дополнительные номинации для награждения, в случае необходимости.

13. Прочие условия

Участник Соревнований (его законный представитель), а так же тренер команды, **подавая заявку** на участие в Соревнованиях:

13.1. Подтверждают своё согласие с условиями настоящего Положения и Регламента соревнований.

13.2. Дают согласие на обработку персональных данных в целях, связанных с проведением Соревнований.

13.3. Соглашаются с тем, что ход соревнований будет доведён до всеобщего сведения путём размещения на официальном канале Организаторовна сервисе YouTube.com, twitch.tv и на других официальных интернет ресурсах и в соцсетях Организаторов.

13.4. Дают согласие на использование присланных видеороликов и фрагментов из них в ходе проводимых Соревнований, а так же в дальнейшем в любых презентациях и видеопрезентациях организаторов, в т.ч. выложенных в публичный доступ.

13.5. Организатор оставляет за собой право изменить дату, порядок проведения Соревнований, квалификации, вносить изменения в Регламент и Положение с информированием об этом участников **в Телеграм Сообществе** с тегом #изменения_в_регламент, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

14. Меры безопасности

14.1. Руководители команд (тренеры) несут ответственность за жизнь, здоровье детей и соблюдение мер безопасности во время проведения соревнований.

15. Команды могут быть отстранены от соревнований

15.1. За грубые нарушения Регламента и Положения соревнований.

15.2. За невыполнение требований судей.

15.3. За несвоевременную явку на соревнования или заезд.

15.4. За неспортивное или неэтичное поведение.

15.5. При отсутствии качественного интернет соединения с командой и невозможностью увидеть и услышать её действия.

16. При проведении соревнований в режиме онлайн:

16.1. Участники обязаны провести с организаторами минимум одно тестовое соединение не позднее одних суток до начала соревнований из того места, откуда будет вестись трансляция в день соревнований. В случае выявления проблем, устранить их и провести повторное тестовое соединение.

График таких соединений будет размещен в Телеграм Сообществе (https://t.me/online_battle_s).

16.2. Участники, подавшие заявки, должны **лично присутствовать** на соревнованиях, путем присоединения к соревнованиям в видеорежиме для выхода в эфир во время заезда. (подробные инструкции, как это сделать, будут в Телеграм Сообществе). Выступившими считаются участники, которые осуществляли заезды и были в эфире.

16.3. Во время подготовки к выступлению команда находится под контролем организаторов через видеокамеры, которые устанавливаются участниками соревнований. Участники обеспечивают бесперебойную трансляцию видео, следуя инструкциям организаторов.

16.4. Рабочее место команды должно быть оборудовано для видеофиксации происходящего судейской коллегией. Команда обязана предоставить для видеофиксации обзор окружения рабочего места (в т.ч. экран электронного устройства). Команда (член команды) имеет право покинуть зону видеофиксации только с разрешения судейской коллегии.

16.5. На одну контролирующую камеру во время подготовки к заездам не может приходиться более 2-х команд.

16.6. Участникам запрещено любым способом общаться с тренером и прочими людьми во время подготовки к заезду, получать и передавать какие-либо файлы любым возможным способом.

16.7. Если от организации (тренера) выступает более двух команд, он должен обеспечить техническую возможность для выполнения п. 16.4.

16.8. В случае невыполнения любого пункта ст. 16 данного Положения по решению Судьи команда дисквалифицируется.

17. Термины и определения

17.1. **Команда** – коллектив учащихся из 1-2-х человек (операторов) во главе с тренером. Возраст участников команды определяется на момент проведения соревнований и устанавливается в Регламентах соревнований.

17.2. **Образовательные конструкторы** - это стандартизированные производителем наборы робототехнических деталей, предназначенные для обучения робототехнике либо для домашнего использования (например Lego BOOST).

17.2.1. К образовательным конструкторам относятся конструкторы и расширения к ним перечисленных ниже фирм (список открытый и по согласованию с организаторами может расширяться)

- Lego
- Fischertechnik
- Vex

- Huna
- TRIK
- Robotis
- Robo
- MakeBlock
- Robotrack
- Hitechnic
- Mindsensors
- Smartbricks
- ZMROBO

17.2.2. В конструкции робота разрешено использовать:

- только хаб, моторы, датчики, другие электронные модули, специально изготовленные для этого набора и имеющие соответствующую маркировку. Данные детали должны быть в свободной продаже и доступны любым участникам соревнований для покупки.
- запрещено использовать так называемые аналоги и схожие по функционалу датчики.
- разрешено самостоятельно изготавливать кабели для подключения моторов и датчиков к хабу.

17.2.3. Максимальное напряжение питания роботов всех категорий - 2S (около 7.2 вольт).

17.2.4. В конструкциях роботов может допускаеться использование неэлектронных деталей собственного изготовления (согласно Регламента конкретных соревнований):

- напечатанных на 3D-принтере;
- изготовленных на лазерном или фрезерном станке;
- изготовленных ручным инструментом;
- изготовленных из предметов быта (например, банковская карта, грузило, линейка, картон, оргстекло);
- с использованием силикона (для колес);
- и т.д.

17.3. В видах соревнований с пометкой **«Самоделки» (DIY)** роботы :

- могут быть изготовлены из любых деталей и материалов (кроме вредных для здоровья).
- могут использоваться любые моторы и датчики
- запрещено использовать хабы (контроллеры) от образовательных конструкторов.