План-конспект занятия
педагога дополнительного образования МАУДО «ДПШ»
Гапичевой Марии Андреевны

Тема: **Правила игры в гольф**

Цель занятия: Изучение тактических действий гольфистов высшей спортивной квалификации во взаимосвязи с международными правилами игры в гольф на примере видеозаписи международных соревнований Кубок Райдера 2025.

Задачи:
Личностные
- Содействовать воспитанию волевых качеств, внимания и терпения;

Метапредметные
- Содействовать формированию теоретических и практических знаний об истории гольфа, о современных международных соревнованиях и лучших игроках мира.
- Развитие игрового мышления, мышечной и зрительной памяти, координации движений, точности, ритма;

Предметные
- Формировать теоретические и практические знания о тактике, технике, психологии, этике игры и применения правил в различных игровых ситуациях.

Предполагаемые результаты:
Обучающиеся:
- анализируют и оценивают действия гольфистов, судей и болельщиков в ходе турнира;
- проводят умозрительную оценку технических действий игроков при ударе патт;
- выполняют удар патт с использованием VR-оборудования.

Оборудование и инвентарь: Персональный компьютер, экран (интерактивная доска или монитор), комплект оборудования VR (очки, джойстики, контроллер).

План занятия:

Содержание	Деятельность педагога	Деятельность обучающихся	Дозировка	Организационно-методические указания
Организационная часть	Сообщение темы занятия. Ориентирование на решение поставленных задач	Настраиваются на занятие	1-2 мин	Точная, понятная формулировка цели и задач
Подготовительная часть	Сообщение формата работы на занятии: Групповой просмотр видеозаписи фрагментов турнира + индивидуальный с применением технологий VR. Сообщение техники безопасности при использовании оборудования VR	Внимательно слушают, задают вопросы	2-3 мин	Словесное и наглядное иллюстрирование
Основная часть	Сообщение исторической справки о турнире (Приложение 1). Просмотр фрагментов видеозаписей турнира с обсуждением игровой ситуации возникшей на поле. Проговаривание действий игроков. Обозначение номера, пункта и подпункта правил гольфа которыми руководствовались игроки и судьи. Обсуждение возможных вариантов действий гольфиста в ситуации с применением правил. Моделирование возможных вариантов событий в	1) Внимательно слушают, задают вопросы 2) Выполняют упражнения в индивидуальном порядке с использованием VR оборудования в дозировке 7-8 минут	75 мин	1) Словесное и наглядное иллюстрирование Сообщение дополнительных сведений о ведущих игроках, их карьере, информации о выступлении в этом соревновательном сезоне. 2) Корректировка техники выполнения упражнения гольфиста в VR шлеме.

	ходе тактических действий игрока			
Заключительная часть	Сообщение итогов турнира. Соотнесение итогов с личными ожиданиями учеников. индивидуальной работы с применением технологий VR: ***Что сложнее игра в VR или на стандартном оборудовании? Сколько получилось пройти лунок в VR? Какие действия или препятствия оказались наиболее сложными при игре VR?***	Проводят самооценку успешности освоения темы задания Отвечают на вопросы	10 мин	Содействие формированию адекватной самооценки, постановки задач для дальнейшего развития Сообщение дополнительных сведений о развивающихся форматах игры в гольф и турнирах в Диджитал и Фиджитал форматах на городском, всероссийском, международном уровне. (Приложение 2).

Приложение 1 – История Кубка Райдера

Английский бизнесмен Самюэль Райдер в далёком 1927 году (почти 100 лет назад) учредил турнир за Кубок Ryder Cup, и с тех пор, с перерывом с 1939 по 1945 гг. (во время Второй Мировой Войны), он проводится каждые 2 года. Почти 50 лет, с 1927 г. по 1971 г., в Кубке Райдера сражались сборные США и Великобритании, с 1973 г. по 1977 г. – Великобритания и Ирландия соревновались против США, а командный турнир "Европа - США" проводится с 1979 г. по наши дни.

Турнир является командным, по 12 игроков в каждой команде, а также капитан команды и вице-капитан. Место проведения и принимающая сторона меняются, каждый кубок с чередованием Америка – Европа. Формат турнира менялся в ходе истории, неизменными остаются встречи одиночных игроков (сингл). С 2012 года турнир играют 3 дня, разыгрывают 28 очков, все встречи проходят в матчевом формате. Первый и второй день 4 матча - в формате Форсом, 4 матча - в формате Форбол. В третий день - 12 личных матчевых

встреч. Турнир продолжается пока одна из сторон не наберёт 14 очков, тогда игру останавливают.

В 2025 г. Кубок Райдера прошёл в конце сентября с 26 числа на Поле Бетпейдж Блэк, Нью-Йорк.

Приложение 2 – Игры Будущего

«Игры Будущего» (англ. Games of the Future) – ежегодный международный мультиспортивный турнир в концепции фиджитал-спорта. Первый турнир прошёл в России 2024 году в Казани с общим призовым фондом в размере 10 млн $, второй турнир состоится в декабре 2025 года в ОАЭ, третьи Игры Будущего – 2026 будут проходить в Казахстане.

В 2024 году в Казани среди дисциплин был представлен Фиджитал-мини-гольф (Phygital Golf), который объединяет игру на симуляторах и на реальных лунках для мини-гольфа, а также соревнования в игре PGA TOUR 2K23.

Что такое Фиджитал-гольф?

Это соревнования, где участники проходят два этапа:

1. Цифровой (Digital): Игра в гольф на видеоигровых симуляторах, например, в PGA TOUR 2K23.

2. Физический (Physical): Игра на реальном гольф-поле, с использованием клюшек и мячей.

Ссылка на источник: golf.ru Первый соревновательный день по фиджитал-гольфу в рамках Игр Будущего 2024 https://golf.ru/news/v_rossii/fidzhital_igr_budushchego_1/