



КОМИТЕТ ПО ДЕЛАМ ОБРАЗОВАНИЯ Г.ЧЕЛЯБИНСКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДВОРЕЦ ПИОНЕРОВ И ШКОЛЬНИКОВ ИМ. Н.К. КРУПСКОЙ Г.ЧЕЛЯБИНСКА»

Свердловский проспект, д.59, г. Челябинск, 454091 тел.: (351) 220-08-51, факс (351)263-47-26 E-mail: dtum@list.ru, http://chel-dpsh.ru

от 07.11.2024 № 1-18/436
на № _____ от _____

Руководителям образовательных
организаций,
руководителям Центров цифрового
образования детей «IT—куб»

О проведении регионального
онлайн-чемпионата «Изучи
интернет – управляй им»

Уважаемые коллеги!

Приглашаем обучающихся вверенной вам образовательной организации принять участие в Региональном онлайн-чемпионате «Изучи интернет – управляй им» (далее – Чемпионат), который проводится Центром цифрового образования детей «IT—куб» Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дворец пионеров и школьников им. Н.К. Крупской г. Челябинска» (далее – МАУДО «ДПШ») совместно с Автономной некоммерческой организацией «Координационный центр национального домена сети Интернет» при поддержке городского методического объединения учителей информатики с 12 ноября 2024 года по 04 декабря 2024 года.

Содержание заданий Чемпионата направлено на повышение уровня знаний школьников и студентов об интернете и цифровых технологиях, совершенствование навыков эффективного и безопасного использования IT-технологий, повышение общего уровня кибергигиены обучающихся.

После подведения итогов Чемпионата педагогам могут быть предоставлены результаты участников. Для этого необходимо направить запрос организаторам на электронную почту it-cube74@mail.ru.

Регистрацию на Чемпионат необходимо пройти на сайте <https://игра-интернет.рф/championship/> до 11 ноября, 23:59 (MSK).

По вопросам участия в Чемпионате можно обращаться по телефону (351)220 08 26 (Семенов Федор Игоревич, руководитель Центра цифрового образования детей «IT—куб» МАУДО «ДПШ»).

Приложение: Положение о проведении регионального онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им» на 8 л. в 1 экз.

Директор

Рожественская Ирина Николаевна, (351) 220-08-96

Разослать: в дело, Рожественской И.Н., Семенову Ф.И., it-cube74@mail.ru

Ю.В. Смирнова

Приложение
к письму МАУДО «ДПШ»
от 04.11.24
№ 1-13/436

Положения о проведении
регионального онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им»

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения регионального онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им» (далее – Чемпионат) с целью повышения уровня знаний в области новых технологий, эффективного и безопасного использования интернета и цифровых инструментов.

Организаторы Чемпионата:

- Центр цифрового образования детей «IT—куб» Муниципального автономного учреждения дополнительного образования детей «Дворец пионеров и школьников им. Н.К. Крупской г. Челябинска».
- Автономная некоммерческая организация «Координационный центр национального домена сети Интернет» (далее – Координационный центр доменов .RU/.RF).

2. Цели и задачи Чемпионата

Цель Чемпионата: повышение уровня знаний школьников и студентов об интернете и цифровых технологиях, совершенствование навыков эффективного и безопасного использования IT-технологий, повышение общего уровня кибергигиены.

Задачи Чемпионата:

- формирование цифровой культуры как навыков осознанного и безопасного пространстве, в том числе в интернете;
- привлечение школьников, родителей, педагогов к изучению современных технологий и практическому их использованию;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств;
- повышение уровня информированности школьников, их родителей (законных представителей), педагогов о важности цифровой грамотности и цифровой гигиены; развитие соответствующих навыков;
- популяризация использования современных информационных технологий и инструментов в рамках образовательного процесса.

3. Условия проведения Чемпионата

Чемпионат проводится в форме онлайн-турнира (выполнение интерактивных заданий на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» в специальном турнирном модуле) <https://игра-интернет.рф/championship/> .

Участие в чемпионате может быть как *командным*, так и *индивидуальным*. По итогам онлайн-турнира выстраивается рейтинг.

4. Сроки проведения Чемпионата

Регистрация участников:
регистрация до 11 ноября, 23:59 (MSK) на сайте <https://игра-интернет.рф/championship/>.

Проведение онлайн-турнира:
с 12 по 25 ноября, 23:59 (MSK) на сайте <https://игра-интернет.рф/championship/>.

Подведение итогов (*начисление баллов*): до 3 декабря 2024 года.

Объявление результатов: 4 декабря 2024 года.

5. Участники Чемпионата

Выполнять задания Чемпионата могут школьники и студенты в возрасте до 18 лет, резиденты Российской Федерации.

Лица старше 18 лет могут принять участие в Чемпионате только в качестве капитана команды. При этом капитан команды не выполняет задания Чемпионата, его функция исключительно организационная – сбор и регистрация команды.

6. Индивидуальные участники: условия и регистрация

Участниками «Индивидуального зачета» могут стать школьники и студенты в возрасте до 18 лет, резиденты РФ.

Для регистрации участника на Чемпионат необходимо *до 11 ноября 2024 года*, 23:59 по МСК:

- зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» (завести аккаунт; если аккаунт уже есть, то этот этап можно пропустить);
- заполнить анкету участника в Личном кабинете;
- заявиться для участия в Чемпионате в специальном разделе сайта: <https://игра-интернет.рф/championship/reg/>.

7. Команды: условия и регистрация

В «Командном зачете» соревнуются группы участников, т.е. команды. Каждая команда состоит из:

- игроков – школьников и/или студентов в возрасте до 18 лет, резидентов РФ; количество игроков в одной команде – от 2 до 5 человек;
- капитана – лицо любого возраста (в том числе старше 18 лет), резидент РФ. При этом капитан команды задания Чемпионата не выполняет, его функция исключительно организационная – сбор и регистрация команды.

Команду на Чемпионат регистрирует только капитан команды:

- организует регистрацию каждого игрока команды на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им»;
- заводит собственный аккаунт (если аккаунт уже есть, то этот этап можно пропустить), заполняет анкету в своем личном кабинете, организует заполнение анкеты каждым игроком в Личных кабинетах членов команды;
- в своем Личном кабинете и выбирает вкладку «Команда», в графе «Название команды» вписывает уникальное название своей команды и нажимает кнопку «Создать» и через специальную форму добавляет игроков в команду (игроков можно найти по логинам или другим данным и добавить в команду, нажав предназначенную для этого кнопку; каждый добавленный игрок получит уведомление об этом на электронную почту и в личном кабинете).

Инструкция для участника команды:

- после регистрации и заполнения «Анкеты участника», сообщите логин своему капитану;
- ждите приглашения в команду;
- подтвердите свое участие в команде, перейдя по ссылке из письма, которое получите на указанную при регистрации электронную почту.

Все пользователи, которых пригласили в команду, могут подтвердить свое участие в команде, нажав соответствующую кнопку во всплывающем окне, отображаемом при авторизации на сайте.

Команда выполняет задания онлайн-турнира Чемпионата (*задания выполняет каждый игрок команды; баллы, набранные всеми игроками, суммируются; затем определяется средний балл и среднее время выполнения заданий*).

Итоговый результат отображается в рейтинге Чемпионата (в специальном разделе на сайте «Изучи интернет – управляй им»).

Команды, занявшие по итогам Чемпионата места с 1 по 5, имеют право на получение дипломов победителей и призеров (диплом получает каждый игрок команды-победителя или призера).

От одного учебного заведения принять участие в Чемпионате может несколько команд. При этом составы команд должны быть уникальными.

8. Проведение онлайн-турнира

Онлайн-турнир проводится на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» - в специальном разделе <https://игра-интернет.рф/championship>, где с 12 по 25 ноября 2024 года будет доступен турнирный модуль. Турнирный модуль состоит из 28 заданий разной сложности. Тема заданий: «Система доменных имен. 30-летие RUнета».

Задания можно выполнить только один раз. Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира, то есть с 12 по 25 ноября 2024 года.

Внимание: Игроки Команды могут выполнять задания, находясь в разных помещениях (например, каждый у себя дома), но начать выполнение заданий должны почти одновременно: разница между первым и последним нажавшим кнопку «Начать турнир» игроком не может превышать 7 минут.

На выполнение заданий отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «Начать турнир».

Внимание: прервать выполнение заданий, или продолжить выполнение заданий, спустя 60 минут, или начать выполнение заданий заново – невозможно.

Внимание: Задания необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке (на планшете и смартфоне часть заданий может быть недоступна!).

Внимание: перед стартом онлайн-турнира будет определено минимально возможное время прохождения турнира. Прохождение турнира за время ниже возможного будет восприниматься организаторами как использование посторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Участники и Команды, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Количество баллов: до 7000 баллов.

Баллы за онлайн-турнир начисляются сразу – по мере того, как игроки (Индивидуальные участники или Игроки команды) выполняют задания онлайн-турнира.

9. Определение победителей

Победителями становятся Индивидуальные участники и Команды, набравшие наибольшее количество баллов за выполнение заданий онлайн-турнира.

В рейтинге Чемпионата учитываются:

для Индивидуального участника: баллы за выполнение заданий онлайн-турнира и время выполнения этих заданий.

для Команды: средний балл всех игроков Команды за выполнение заданий онлайн-турнира и среднее время выполнения этих заданий.

Перед стартом онлайн-турнира будет определено минимально возможное время выполнения заданий онлайн-турнира. Выполнение заданий за время ниже возможного будет восприниматься организаторами как использование посторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Индивидуальные участники и Команды (полностью или отдельные ее игроки), замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Финальный рейтинг формируется отдельно для каждой категории участников: отдельно в «Индивидуальном зачете» и отдельно в «Командном зачете».

10. Призовые места

Победитель (лидер рейтинга по результатам всех этапов) «Индивидуальный зачет»: 1, 2, 3, 4 и 5 место; «Командный зачет»: 1, 2, 3, 4 и 5 место.

На усмотрение организаторов онлайн-чемпионата также могут быть введены специальные категории победителей.

11. Призы победителям

Победители Чемпионата в Индивидуальном и Командном зачетах награждаются дипломами. В Командном зачете диплома удостоивается каждый участник команды. Капитан команды награждается специальным дипломом.

Участники, не занявшие призовых мест, могут получить именные онлайн-сертификаты.

12. Общие правила. Ограничения и обязанности

Участник может заявиться на чемпионат только в одной категории: или в «Индивидуальном зачете», или в «Командном зачете».

Запрещены множественные регистрации одного и того же участника.

Запрещено использование сторонних программ, генерирующих данные игры и/или позволяющих осуществлять контроль над процессом прохождения заданий турнирного модуля – вмешиваться в игровую механику. Под вмешательством в игровую механику понимается использование любых посторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Участники, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Каждый участник Чемпионата может выполнить задания с занесением результатов в общий рейтинг только один раз.

Участник Чемпионата обязан указывать при регистрации реальные данные. В случае победы участник предоставляет организаторам свои паспортные данные или данные законного представителя (необходимы для уплаты налога на приз).

Информация о порядке и ходе проведения Чемпионата размещается на информационных ресурсах организаторов.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в Положение о проведении Чемпионата без предварительного уведомления участников соревнований.

13. Контакты организаторов Чемпионата

По всем вопросам, связанным с регистрацией, участием в Чемпионате, необходимо обращаться по электронному адресу: it-cube74@mail.ru или в группе ВКонтакте https://vk.com/it_cube_na_alom.