



УТВЕРЖДАЮ  
директор МАУДО «ДПШ»

Ю.В. Смирнова

## Положение о проведении чемпионата по программированию

### I. Общие положения

1. Чемпионат по программированию (далее – Чемпионат) проводится Центром цифрового образования детей «IT-куб» Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дворец пионеров и школьников им. Н.К. Крупской г. Челябинска» (далее – «IT-куб») при поддержке Министерства образования и науки Челябинской области (далее – Министерство) и Комитета по делам образования города Челябинска (далее – Комитет).

2. Подготовку и проведение Чемпионата осуществляет оргкомитет, который назначает сроки проведения, организует работу экспертных групп, организует подведение итогов.

### II. Цели и задачи Чемпионата

3. Чемпионат проводится в рамках реализации федерального проекта «Успех каждого ребенка» и в рамках федерального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование» в целях стимулирования самореализации и развития талантов, обучающихся и их дальнейшей профессиональной ориентации.

4. Основные задачи Чемпионата:

- поддержка спортивного и промышленного программирования;
- выявление наиболее способных школьников к решению задач, связанных с программированием;
- активизация исследовательской и проектной деятельности среди школьников;
- развитие навыков успешного владения выбранным языком программирования;
- актуализация и активизация профориентационной деятельности обучающихся средствами цифрового образования;
- создание условий для развития сетевого взаимодействия между образовательными организациями;
- патриотическое воспитание обучающихся средствами цифрового образования.

### III. Состав оргкомитета-жюри Чемпионата

5. К работе оргкомитета и жюри могут привлекаться представители образовательных организаций, преподаватели и студенты образовательных организаций высшего образования, специалисты реального сектора экономики.

### IV. Участники Чемпионата

6. В Чемпионате принимают участие обучающихся образовательных организаций общего и дополнительного образования, а также дети, занимающиеся программированием самостоятельно. Возрастная категория участников 8–18 лет (включительно, полных лет в день Чемпионата).

V. Место, время и порядок проведения Чемпионата

7. Чемпионат проводится в дистанционном формате в феврале 2025 года на базе МАУДО «ДПШ», г. Челябинск, Свердловский проспект, 59 (спортивный корпус).

Таблица 1. Даты проведения Чемпионата

Название мероприятия Чемпионата	Форма проведения мероприятия	Сроки мероприятия	Ответственный за проведение мероприятия
Собрание для педагогов	Дистанционно	24 января в 14:30 по мск. ВК звонок.	Роберт Артурович Сибэгатуллин, т. 8 (982) 307-44-62 <a href="mailto:it-cube74@mail.ru">it-cube74@mail.ru</a>
Отправка заявок	Дистанционно	до 2 февраля 2025 года	
Выполнение и отправка заданий	Дистанционно	с 3 по 9 февраля 2025 года	
Проверка заданий	Дистанционно	с 10 по 16 февраля 2025 года	
Подведение итогов	Дистанционно	19 февраля 2025	

8. Заявки на участие в Чемпионате подаются в электронном виде в формате .xlsx на электронный адрес [it-cube74@mail.ru](mailto:it-cube74@mail.ru) по форме (приложение 1 к Положению о Чемпионате), тема письма «Заявка на Чемпионат 2025». Также для



участия в Чемпионате руководителям необходимо представить организаторам заявку (приложение 1), заверенную руководителем образовательной организации, а также согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего (приложение 2), согласие на обработку персональных данных руководителя (приложение 3), Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего, разрешенных субъектом персональных данных для распространения на официальном сайте МАУДО «ДПШ» и официальных интернет-ресурсах, в форматах pdf. В случае отсутствия заявки и согласий оргкомитет вправе не допустить участников до Чемпионата.

## VI. Содержание Чемпионата

9. Чемпионат проводится по следующим конкурсным испытаниям:

- «Создание анимации в среде Scratch», младшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 8-10 лет;
- «Создание игрового приложения в среде Scratch», младшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 11-13 лет;
- «Решение задачи на использование файлов» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 14-16 лет;
- «Решение задачи на использование циклических конструкций» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 14-16 лет;
- «Решение задачи на создание и использование функций» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 17-18 лет;
- «Решение задачи на использование строкового типа данных» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 17-18 лет.

10. По каждому конкурсному испытанию будет выслано техническое задание и критерии его оценки после этапа подачи заявок. Тематика Чемпионата по каждому конкурсному испытанию будет объявлена на онлайн собрании и в техническом задании.

11. Задания для конкурсных испытаний:

- «Создание анимации в среде Scratch», младшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 8-10 лет.

Каждому участнику необходимо создать анимированный ролик в среде Scratch. Требования к итоговому проекту: наличие двух действующих персонажей с различным набором команд, должны быть использованы функции смены спрайтов, должна присутствовать смена фона и наличие звуковых операторов. Тематика ролика будет определена в техническом задании к конкурсному испытанию. Более конкретная постановка задачи будет отражена в техническом задании к конкурсному испытанию;

- «Создание игрового приложения в среде Scratch», младшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 11-13 лет.

Каждому участнику необходимо создать игру в среде Scratch. Основные требования: игра должна заканчиваться при достижении определенного результата, а в ином случае должен быть засчитан проигрыш, весь игровой мир должен быть выполнен в едином стиле (природа, город, средневековье и т.д.). Тематика игры будет определена в техническом задании к конкурсному испытанию. Более конкретная постановка задачи будет отражена в техническом задании к конкурсному испытанию;



– «Решение задачи на использование файлов» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 14-16 лет.

Каждому участнику необходимо написать программу, в которой реализована возможность работы с файлами, а именно: чтение информации из файлов, работа с этой информацией и изменение содержимого файла. Более конкретная постановка задачи будет отражена в техническом задании к конкурсному испытанию;

– «Решение задачи на использование циклических конструкций» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 14-16 лет.

Каждому участнику необходимо написать программу для решения поставленной в техническом задании задачи. В программе должна быть реализована конструкция, которая содержит оператор цикла и выполняет вычисления, необходимые для получения ответа задачи. Более конкретная постановка задачи будет отражена в техническом задании к конкурсному испытанию;

– «Решение задачи на создание и использование функций» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 17-18 лет.

Каждому участнику необходимо придумать и написать функцию в соответствии с поставленной в техническом задании задачей. Основные требования к создаваемой функции: её код не должен быть избыточным, и она реализует требуемые вычисления. Более конкретная постановка задачи будет отражена в техническом задании к конкурсному испытанию;

– «Решение задачи на использование строкового типа данных» старшая возрастная группа, личное первенство, обучающиеся 17-18 лет.

Каждому участнику необходимо написать программу, в которой все вычисления производятся с переменными, обладающими строковым типом данных. Более конкретная постановка задачи будет отражена в техническом задании к конкурсному испытанию;

Таблица 3. Конкурсные испытания Чемпионата

Конкурсные испытания Чемпионата	Категория участников
Конкурсное испытание «Создание анимации в среде Scratch», младшая возрастная группа, личное первенство	8-10 лет
«Конкурсное испытание» Создание игрового приложения в среде Scratch, младшая возрастная группа, личное первенство	11-13 лет
«Конкурсное испытание» Решение задачи на умение работать с файлами, средняя возрастная группа, личное первенство	14-16 лет
«Конкурсное испытание» Задача на умение использовать циклические конструкции, средняя возрастная группа, личное первенство	14-16 лет
«Конкурсное испытание» Создание отдельной функции для поставленной задачи. старшая возрастная группа, личное первенство	17-18 лет

Конкурсные испытания Чемпионата	Категория участников
«Конкурсное испытание» Создание программы для работы со строками, старшая возрастная группа, личное первенство	17-18 лет

12. Отчеты по итогам проведения Чемпионата размещаются пресс-службой МАУДО «ДПШ» на официальном сайте МАУДО «ДПШ» <https://chel-dpsh.ru>, в официальной группе <https://vk.com/palacechelyabinsk>. В официальной группе «IT-куб» [https://vk.com/it\\_cube\\_na\\_alom](https://vk.com/it_cube_na_alom).

#### VII. Финансирование Чемпионата

13. Финансирование Чемпионата осуществляется за счет средств организаторов и других привлеченных средств.

14. На усмотрение организаторов участникам могут быть вручены поощрительные призы по отдельным конкурсным испытаниям.

#### VIII. Подведение итогов и награждение

15. При подведении итогов определяются 3 работы по каждому конкурсному испытанию в каждой возрастной категории. Победители награждаются электронными дипломами I, II, III степени и наградной атрибутикой.

16. Все участники получают электронные свидетельства об участии в Чемпионате. Электронные свидетельства будут отправлены на почту, указанную в заявке.

#### IX. Контакты и связь

16 Связаться с организаторами Чемпионата Вы можете по телефону +79823074462, +73512179940, почте [it-cube74@mail.ru](mailto:it-cube74@mail.ru), также подойти по адресу г. Челябинск, Свердловский пр. 59, спортивный корпус, кабинеты 115, 116 в будние дни с 7:00 до 15:00 по мск.

17 24 января в 14:30 по мск пройдет онлайн собрание для желающих принять участие в Чемпионате. На собрании Вы сможете задать интересующие Вас вопросы и получить дополнительную информацию.

Ссылка на звонок:

<https://vk.com/call/join/P3VK9MdEHvTMEioVko1tAFpEpQtKkiDFP7ZUHUKWsAU>

